

EEN
LEVENS -
BELANG -
RIJKE
PARTIJ

S. Na trunculus.

Opdragen

aan professor

Z. Van Busselput

S. Latunculus

Een levensbelangrijke partij!



door Slin Latrunculus

uitgeverij Kocus Pocus Pat

13de druk, 2006

Voorwoord

Slin Latrunculus woont in Mortsel, België. Slin begon op zijn 6de met schaken en is nu 25. Hij won 2x het jeugdwereldkampioenschap bij de -14 en -20 en behoort nu tot de wereldtop. Onlangs werd hij nog eerste in de A-reeks van het beroemde Dijk-Pan-Strand schaaktoernooi. Hij werd ook al tweemaal eerste in het Intertover schaaktornooi vóór bekende namen als Kasper Grov, Patt Zer en Robert Ficherman. Binnenkort speelt hij voor de wereldtitel tegen Nigel Long. Gelukkig had hij nog tijd om dit boekje te schrijven.

Als commentator is hij vooral populair bij beginnende schakers. Sommige gevorderden storen zich aan zijn langdradigheid bij simpele stellingen. Toch heeft hij ook boeken voor gevorderden geschreven. Een lijst van zijn boeken vind je achteraan in dit boek.

Dit boek bevat de enigste analyse (tot nu toe) van de belangrijke partij tussen de schaakstukken van professor Anderling en Ron Wemel. Ron vertelde na zijn herstel aan Slin Latrunculus in exclusiviteit al de zetten.

Prof. Dr. Max Eu. Wemel

Een levensbelangrijke partij!

Schaakstukken prof. Anderling – Wemel Ron, 1998

Analyse door Slin Latrunculus

1.e2-e4 c7-c5 Het Siciliaans

2.Pg1-f3 e7-e6 een andere optie is hier d7-d6 om na d4 cxd4 Pxd4 met g6 naar een drakenvariant te gaan. Deze variant dankt zijn naam aan het huisdier, een Noorse Bultrug, van de sterschaker Palt Jer, Deze draak ging tijdens een partij midden op het bord staan. 3.d2-d4 c5xd4

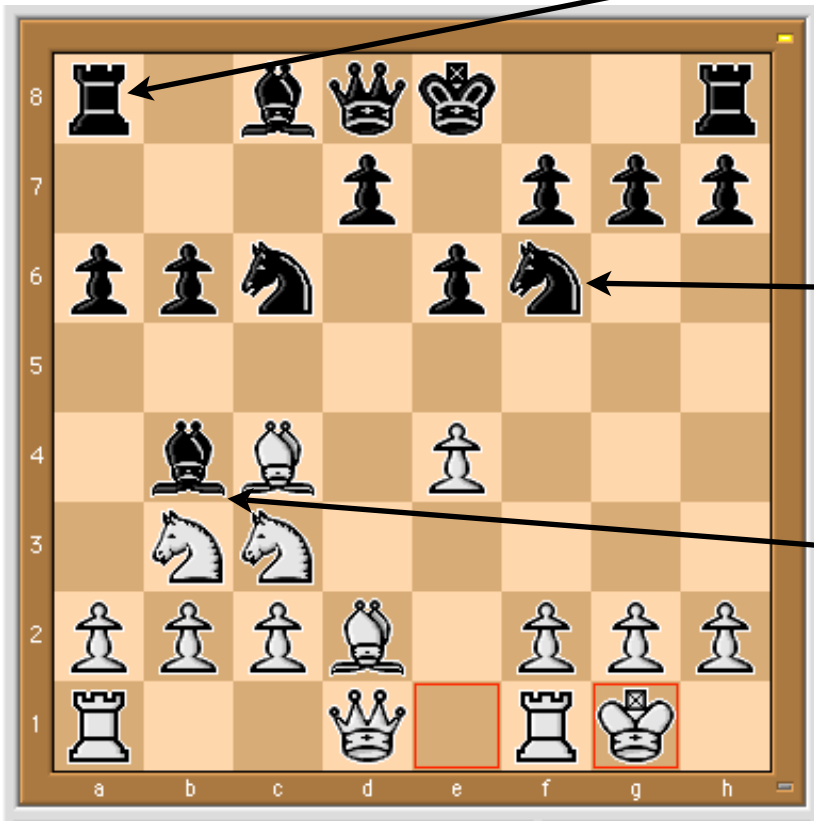
4.Pf3xd4 Pg8-f6 5.Pb1-c3 Lf8-b4 De penvariant, men "pent", zoals dat in schaaktermen heet, het paard op c3.

6.Lc1-d2 Interessant is hier 6. ... Lxc3 7.Pxc3 Pxe4, wat op het eerste zicht een pion wint. Het gaat hier natuurlijk niet op, want de looper op b4 is Harry Potter. Echter, na 8.Dg4 is de situatie nog zo duidelijk niet. Het idee Dg4 is door vele grootmeesters (waaronder ook Palt Jer) met wisselend succes gespeeld. 6...Pb8-c6 7.Pd4-b3 a7-a6 Gewoon rokeren was ook een optie. Deze variant werd bijvoorbeeld gespeeld in de legendarische partij tussen Remi Se-schuijver en Kasper Aro die 5411 zetten lang was en 26 uur duurde. Die partij werd remise verklaard toen Kasper

Prox met zijn hoofd op het bord in slaap viel.

8. Lf1-c4 b7-b6 9. 0-0

Hermelien



Ron

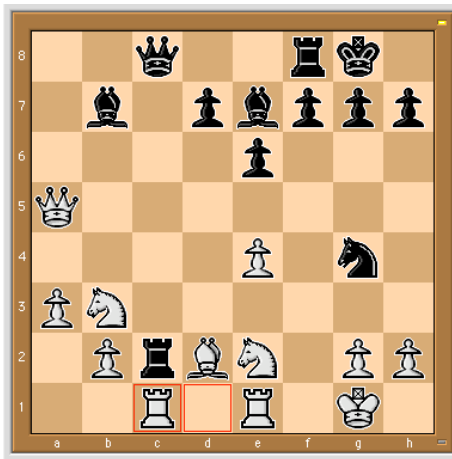
3

Harry

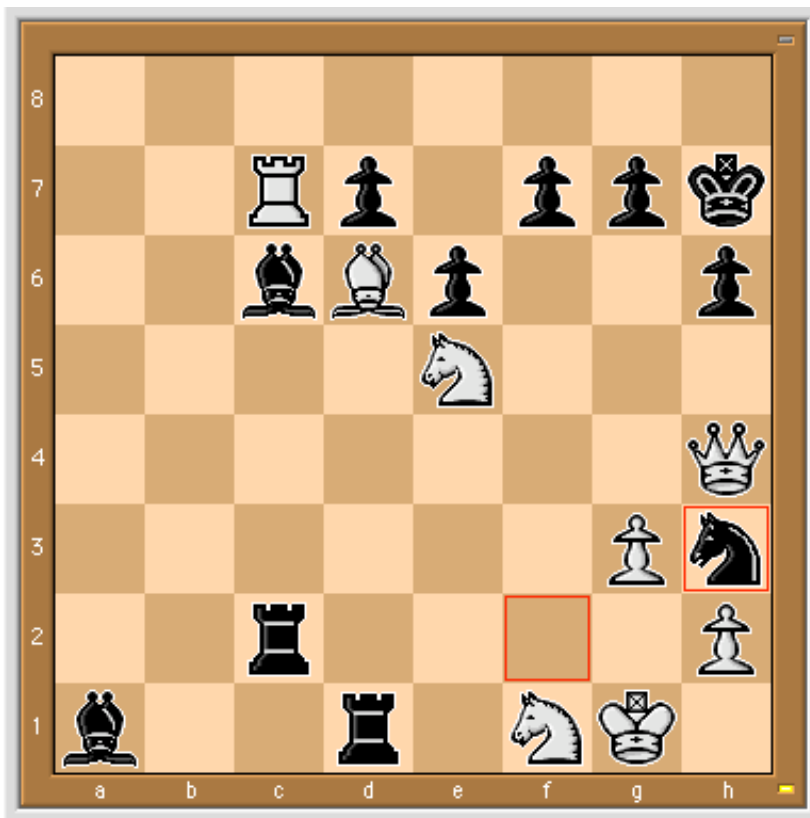
Deze variatie is een idee van de Amerikaanse schaker Robert Ficherman die het bedacht op een vlucht met zijn bezemsteel tussen Londen en Parijs. Schaken en vliegen tegelijk deed hij wel vaker. Hij is er mee gestopt toen hij in gedachten verzonken tegen een boom vloog. 9... Lc8-b7 10. Dd1-e2 Ta8-c8 11. De2-e3. Beter was Lxa6 11... 0-0

De stelling doet mij denken aan de partij tussen Petro Sjans en Tim Polgar die in remise eindigde, nadat de spelers uit pure verveling het bord met hun toverstokken in brand staken. 12. De3-g5 Pc6-e5 13. Dg5xe5 Tc8xc4 14. a2-a3 Lb4-e7 Een soortgelijke stelling kwam voor bij de Toverolympische spelen van 1897 waar nog geen schaak-klokken werden gebruikt en het de spelers van het Afrikaanse en het Spaanse team 14 dagen kostte om deze stelling te bereiken, waarna ze met een slaapte kort naar het ziekenhuis werden gevoerd. 15. Tf1-e1 h6-h5 16. Ta1-d1 Dd8-c8 17. Kg1-h1 a6-a5 Dit geeft gewoon een pion weg. Ik heb geen enkele partij met a5 gevonden. 18. De5xb5 Pf6-g4 19. Pc3-e2? Pg4xf2+ 20. Kh1-g1 Pf2-g4 Natuurlijk kan Ron de toren niet slaan, anders neemt de toren op e1 hem. Px d1 Txd1 21. Db5xa5 Tc4xc2?! 22. Td1-c1!!

4

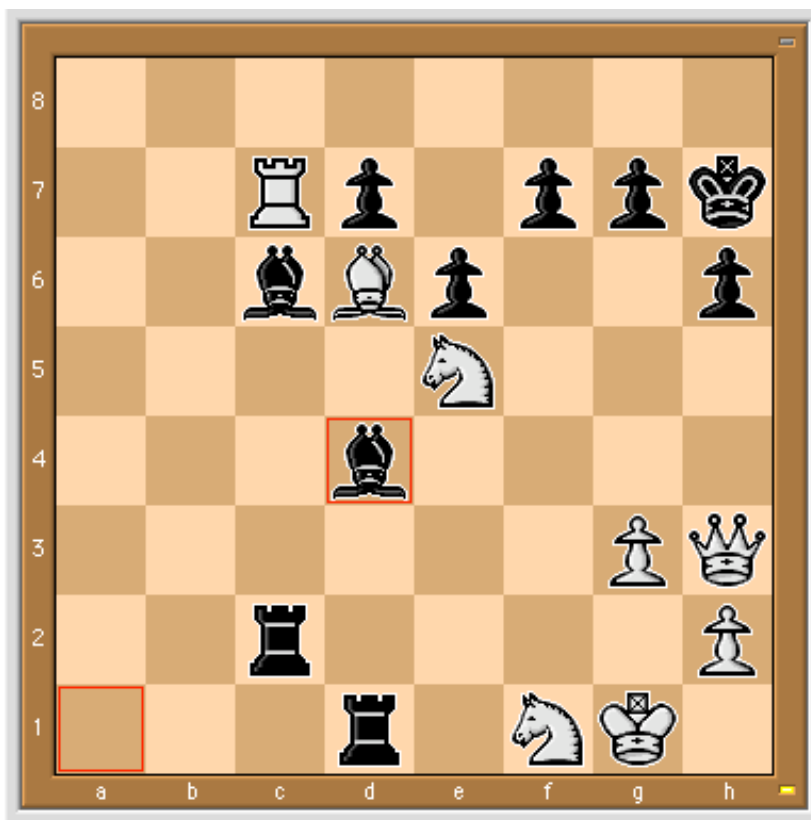


22...Tc2xb2 Dit moest wel, anders wordt Kermelien geslagen. Er zijn nog andere partijen gespeeld met menselijke schaakstukken en dit trucje. Bijvoorbeeld Matthias Schwindel-Wladimir Krammikkig in 1961. Omdat de toren een mens is en weg moet om niet geslagen te worden kan een ander stuk geslagen worden, in dit geval de dame! Ron had waarschijnlijk nog nooit geschaakt met menselijke stukken. 23.Tc1xc8 Tf8xc8 24.Pb3-d4 Lb7xe4 25.Pd4-f3 h7-h6 26.Da5-a6 Tc8-c2 27.Pe2-g3 Le4-b7 28.Da6-f1 Le7-c5+ 29.Kg1-h1 Lc5xa3 30.Ld2-f4 Tb2-b3 31.Te1-a1 La3-b4 32.Df1-b5 Lb7-c6 33.Db5-b8+ Kg8-h7 34.Db8-d8 Pg4-f2+ Txf3 was beter (gxf3 Lxf3 mat), maar Ron wou Kermelien natuurlijk niet laten slaan! 35.Kh1-g1 Lb4-c3 36.Ta1-a7 Tb3-b1+ 37.Pg3-f1 Lc3-b2 38.Dd8-h4 Lb2-c3 39.Ta7-c7 Lc3-a1 40.Lf4-d6 Tb1-c1 41.Pf3-e5 Tc1-d1 Dit was een serie heel rare zetten waarin Ron meerdere keren door zichzelf te offeren mat in 4 had kunnen geven, maar dat was natuurlijk riskant. Stel dat Harry een zet vergat te doen en het geen mat was? Wat moesten ze dan doen? 42.g2-g3 Pf2-h3+



Nu offert Ron zich en is het mat in 1. De koning kan niet naar h1 of g2 omdat de loper op c6 deze velden bestrijkt. Het veld f2 is ook niet beschikbaar wegens het paard op h3 en de toren op c2. De enige optie is het schaak opheffen door met de dame het paard te slaan. Dit is echter uitstel van executie zoals zal blijken uit het verdere partijverloop. Pf2-h3 dwingt de dame naar een veld van waar ze machteloos moet toekijken.

43. Dh4xh3 La1-d4# 0-1



7

Een partij van groot belang, maar waar door Ron's zenuw-achtigheid toch wel wat fouten in zitten. We danken Ron Wemel natuurlijk, die voor de tovenaarschaakwereld de partij aan mij doorgaf. Zo kon ik ze analyseren.

Andere boeken van dezelfde schrijver:

- 64 magische openingen
- Wizard Endgames (ook in het Nederlands verkrijgbaar)
- Aanvallen en winnen met de Transsylvanische Draak
- De Arabische Hippogrieffvariant
- Winnen met wit zonder zwarte magie
- Het heelal van de Schaakopening (deel 1,2 en 3)
- Het zwarte gat van het eindspel
- De trappenmethode (samen met Patt Zer), trap 1-7
- Het venijn van de Basilisk met 9. h4
- Tovertoren eindspelen
- De vliegende schaakmat
- Wat te doen bij opstandige schaakstukken
- Schaken met dreuzels
- Hoe vermijd ik openingsspreuken?
- Vilenpostcorrespondentieschaak
- Een terugblik op: Prof. Dr M. Eu. Wemel